

ОБРАЗОВНО РАНДЕВУ 2013

НАЈДОБАР БЕНД И СОЛО ИЗВЕДУВАЧ

1. 1. ЦЕЛ

Целта на организирањето на овој натпревар е развивањето на вештини и знаења кај учениците за музиката и музичката култура воопшто. Истовремено учениците добиваат шанса на креативен начин да ги изразат своите идеи во врска со темите што ги преокупираат и евентуално да препознаат во себе афинитет за понатамошно усовршување во оваа област.

1. ПРАВИЛА НА НАТПРЕВАРОТ

- На натпреварот можат да учествуваат само ученици од средните стручни училишта кои се членови на Младинската Асоцијација на Средни Стручни Училишта на Македонија – МАССУМ.

- Секое училиште може да номинира бенд со 2 до 5 ученика за учество во овој натпревар и најмногу 3 соло изведувачи во стиловите R'n'B (аренби) стил, Хипхоп –стил, Beat Box, рок и поп стил. Еден ист бенд, односно соло изведувач може да се појави како автор на најмногу 3 авторски композиции.

- Краен рок за пријавување на учесниците е 01 март 2013 година.

- Музичката опрема за презентирање на своите нумери учесниците сами ги обезбедуваат. Организаторот обезбедува просторија, соодветна бина и разглас.

- Сите пријавени учесници ќе бидат прегледани од страна на стручна комисија која ќе изврши прелиминарна селекција.

- Апликациите треба да се достават до одговорниот ментор

НАПОМЕНА: имината на учесниците за сите натпревари, вклучувајќи го и овој

натпревар, се пријавуваат во апликацискиот формулар кој секое училиште треба да го испрати.

1. ОРГАНИЗАЦИЈА НА НАТПРЕВАРОТ

Сите пријавени бендови и соло изведувачи ќе настапат и ќе бидат оценувани од страна на стручна комисија. Избраните бендови и соло изведувачи ќе бидат јавно истакнати на веб страната на Массум.

4. ОЦЕНУВАЊЕ

Оценувањето ќе биде според однапред утврдени критериуми дадени во прилогот.

Прилог: Критериуми за оценување

Мах. можни поени

Резултат

Идеја

- КОНЦЕПТ

- привлекување на внимание, автентичност на музиката и аранжманот

- поента

60

Настап

- Динамика (изведба)

- Контакт со публика

- Визуелен ефект

40

--

Вкупно	:
--------	---

100
